Проект задумывался как что-то среднее между симулятором и стратегией, управление мини-игрой осуществляется при помощи команд телеграмм-бота.   
  
Игровой процесс начинается с регистрации пользователя (занесения информации о нем в базу данных sqlite3). При вводе команды /start появляется возможность выбора группировки. После выбора пользователь Заносится в базу.   
  
Как это принято у ботов, управление происходит командами:  
/start - начало игрового процесса  
/help - описание бота (рекомендуется прописать сразу после выбора группировки)   
/art\_raid - поиск артефактов  
/shop - сбыт артефактов  
/recruitment - наем сталкеров в группировку  
/attack - совершение атак на др. группировки, с целью получения добычи  
/info - получение актуальной информации о группировке  
Всё команды с кратким пояснением прописаны в меню команд бота  
  
Бот написан при помощи асинхронной библиотеки aiogram